Используя приложенный шаблон, написать мини игру.

1. По нажатию кнопки старт, обнуляется количество очков и на игровом поле на

верхней границе в случайном месте в случайные моменты времени начинают

появляться квадратики случайного цвета и двигаться с разной (случайной)

скоростью к низу игрового поля.

2. Если пользователь кликает на квадратике, необходимо убрать его с игрового

поля и увеличить счетчик очков на 1.

3. По нажатию кнопки стоп - остановить появление новых квадратиков и очистить

игровое поле.

4. Анимация должна быть реализована через канвас, а не css.